

Snijden met een hoogtelijn

1 maximumscore 4

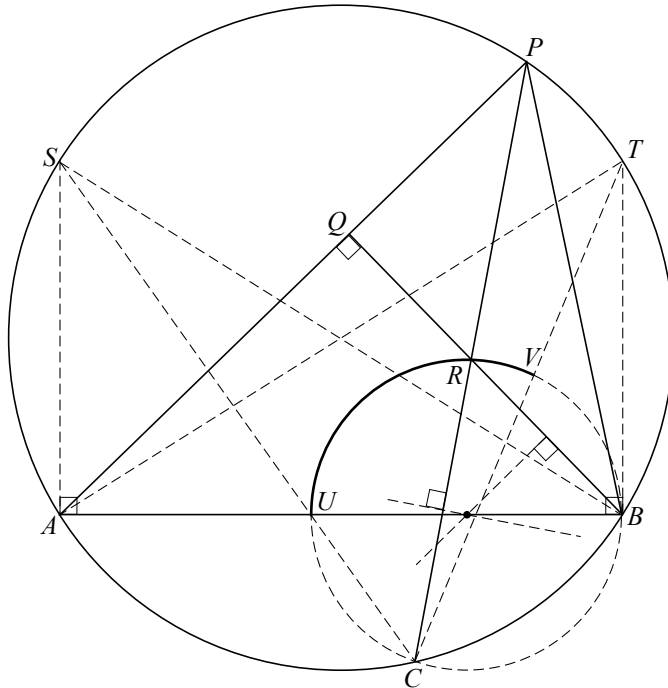
- $\angle BRC = \angle PRQ$; *overstaande hoeken* 1
- $\angle PRQ = 90^\circ - \angle QPR$; *hoekensom driehoek* 1
- Boog AC is constant, dus $\angle APC$ is constant; *constante hoek* 1
- $\angle QPR (= \angle APC)$ is constant, dus $\angle BRC$ is constant 1

of

- De bogen CB en AB zijn constant, dus $\angle CPB$ en $\angle APB$ zijn constant; *constante hoek* 2
- $\angle PBQ = 90^\circ - \angle QPB (= 90^\circ - \angle APB)$, dus $\angle PBQ$ is constant; *hoekensom driehoek* 1
- $\angle BRC = \angle PBQ + \angle CPB$ is dus ook constant; *buitenhoek driehoek* 1

lees verder ►►►

2 maximumscore 5



- $\angle BRC$ is constant, dus de baan van R is een cirkelboog; (*constante hoek*) 1
- Het tekenen van de cirkel door B , C en R , met toelichting (bijvoorbeeld door het middelpunt met behulp van de middelloodlijnen van BR en CR te tekenen) 2
- Driehoek ABP mag niet stomphoekig zijn, dus P doorloopt de kortste cirkelboog ST , met S en T de snijpunten met de cirkel van de loodlijnen in A en in B op de lijn AB (zie tekening) 1
- Het tekenen van de punten U en V en het aangeven van de gevraagde cirkelboog UV 1

Opmerkingen

Als, bijvoorbeeld op grond van een aantal geconstrueerde punten, een baan is getekend die lijkt op een cirkelboog, maar niet is vermeld dat de baan van R een cirkelboog is, maximaal 3 scorepunten toekennen.

Als alleen de twee eindpunten zijn getekend, maximaal 1 scorepunt toekennen.