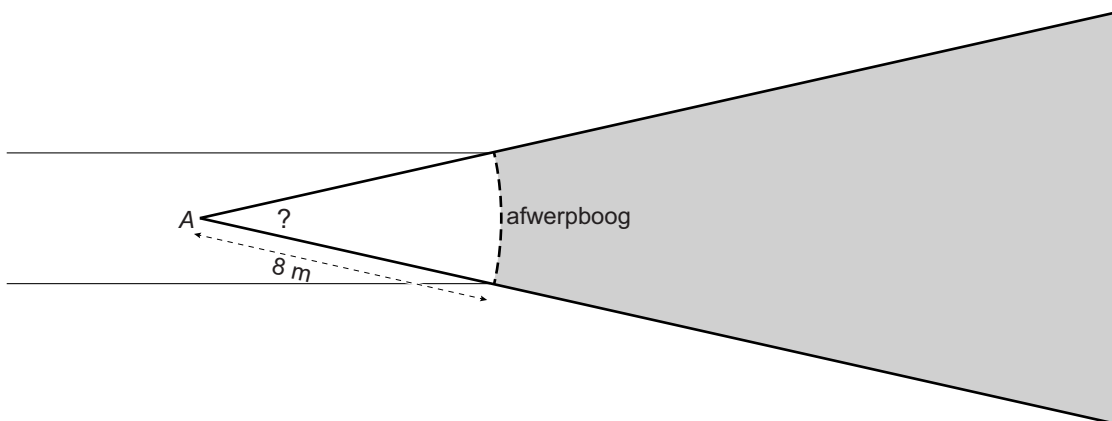


Speerwerpen

Bij speerwerpen probeer je de speer zo ver mogelijk te werpen.



Je ziet hieronder een bovenaanzicht van het veld. De speerwerper mag tijdens het werpen met zijn voeten niet over de afwerpboog komen. De afwerpboog is een deel van een cirkel met een straal van 8 meter met middelpunt A .



1p **15** Meet de grootte van hoek A .

Hoek A =

3p **16** Laat met een berekening zien dat de schaal van de tekening 1 : 200 is.

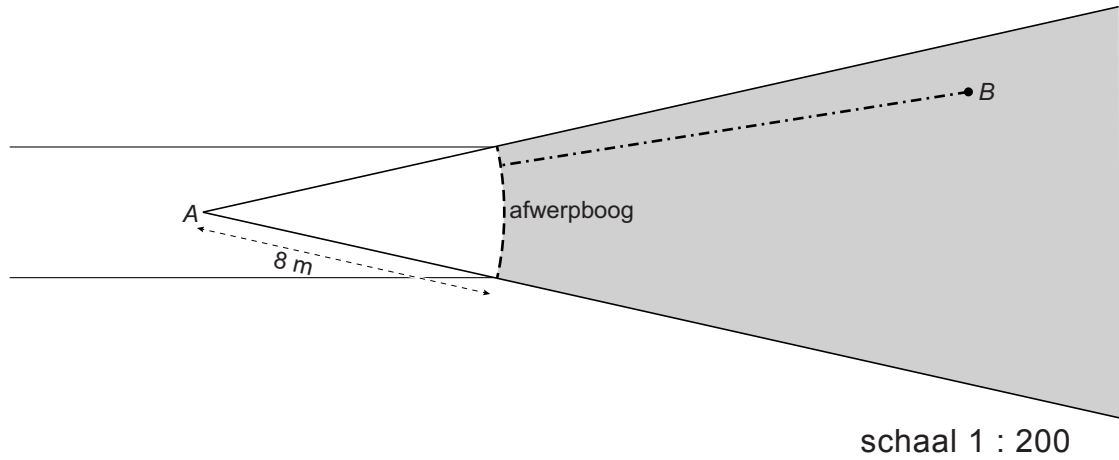
.....

.....

.....

lees verder ►►►

De afstand van een speerworp wordt gemeten vanaf de afwerpboog tot de plek waar de speer neerkomt. Sander werpt een speer die neerkomt in punt B .



- 3p 17 Bereken hoeveel meter de afstand van de speerworp van Sander is. Schrijf je berekening op.

.....

.....

.....

- 2p 18 Els werpt een speer, die 18 meter vanaf punt A neerkomt. De speer komt binnen het grijze gebied neer.
 → Geef hieronder alle plekken aan, waar de speer kan zijn neergekomen.

